

SISTEM INFORMASI PENJUALAN SOUND KAROKE MENGUNAKAN PENGAPLIKASIAN BAHASA JAVA

Hanif Estu Saputra ¹, Dendy Kurniawan ²

¹ Universitas Sains dan Teknologi Komputer

² Universitas Sains dan Teknologi Komputer, dendy@stekom.ac.id

ARTICLE INFO

Article history:

Received 30 September 2022

Received in revised form 10 Oktober 2022

Accepted 11 Oktober 2022

Available online 28 Oktober 2022

ABSTRACT

The city of Semarang has a fairly large business opportunity to sell avino sound karaoke. To see business opportunities selling avino sound karaoke, it is necessary to do a business feasibility analysis. Business feasibility analysis is reviewed from market, technical, human resource management, legal, and financial aspects. Audio sound sales business is declared feasible based on 5 aspects. Based on the financial aspect analysis, the payback period is 4 years and 7 months, the NPV is Rp. 4,997,087,407 and the IRR value of 40.77% is greater than the MARR of 11.77% for the capacity to sell hundreds of units of various types of products. Based on the sensitivity analysis results, the sales of avino sound karaoke is still feasible if there is no decrease in the number of requests and selling prices of more than 19.17%, and an increase in investment of more than 29.5%.

Keywords: Sales Information System, Avino Sound, Java Language

Abstrak

Kota Semarang memiliki peluang usaha penjualan avino sound karaoke yang cukup besar. Untuk melihat peluang usaha penjualan avino sound karaoke perlu dilakukan analisis kelayakan usaha. Analisis kelayakan usaha ditinjau dari aspek pasar, teknis, manajemen sumber daya manusia, legal, dan finansial. Usaha penjualan sound audio dinyatakan layak berdasarkan 5 aspek. Berdasarkan analisis aspek finansial didapatkan nilai payback period selama 4 tahun 7 bulan, nilai NPV sebesar Rp. 4.997.087.407 dan nilai IRR sebesar 40,77% lebih besar dari MARR sebesar 11,77% untuk kapasitas penjualan ratusan ungu dari berbagai tipe produk. Berdasarkan hasil analisis sensitivitas usaha penjualan avino sound karaoke masih layak jika tidak terjadi penurunan jumlah permintaan dan harga jual lebih dari 19,17%, dan kenaikan investasi lebih dari 29,5%.

Kata Kunci: Sistem Informasi Penjualan, Avino Sound, Bahasa Java

1. PENDAHULUAN

Sistem audio yang tersedia di pasaran umumnya terdiri atas sumber sinyal suara, pre amplifier, tone control / equalizer, power amplifier dan loudspeaker. Kelemahan utama sistem ini adalah sering terjadi loudspeaker yang memiliki kemampuan daya lebih kecil (tweeter) putus, terutama apabila digunakan dengan volume yang keras. Hal ini disebabkan antara lain karena daya yang masuk tidak sesuai dengan spesifikasi loudspeaker dan juga masih bercampurnya frekuensi yang tidak sesuai dengan spesifikasi loudspeaker yang digunakan.

Tujuan dari penelitian ini adalah menghasilkan sistem audio yang dapat berfungsi secara optimal baik dari penggunaan daya maupun pembagian frekuensi antar speaker. Prosesnya dilakukan dengan membagi frekuensi audio yang berasal dari penguat depan menggunakan rangkaian active crossover, kemudian menguatkan setiap frekuensi dengan rangkaian penguat yang berbeda dayanya disesuaikan dengan loudspeaker yang digunakan. Hasilnya adalah sebuah sistem audio yang berupa stereo active speaker dengan sebuah unit active subwoofer, yang bekerja sesuai dengan frekuensi dan daya yang disyaratkan, sehingga menghasilkan kualitas suara yang memuaskan.

Mengutip dari permasalahan yang didapat dari penelitian yang akan lakukan setelah mendapatkan persetujuan dari CV.Engal Sukses Avino maka dapat diidentifikasi masalah dengan beberapa hal, bagaimana merancang sistem informasi penjualan sound karaoke dengan menggunakan java dan MySQL. Bagaimana membuat sistem informasi penjualan sound karaoke dengan menggunakan java dan MySQL. Dalam pelaksanaan dan penyusunan ini digunakan bahan dan alat Perangkat Keras (Hardware) yang digunakan dalam pembuatan sistem ini dengan spesifikasi komputer sebagai berikut: Processor Intel Core i3, DDR4 Visipro 4GB, Harddisk (1000 GB, 1 Tera), LCD IPS". sedangkan untuk perangkat lunak yang digunakan adalah Microsoft Windows Windows 10, Netbeans 7.4.0, dan Library IReport 5.0.

2. TINJAUAN PUSTAKA

2.1. Sistem Informasi Penjualan

Menurut christopel (2013) sistem informasi penjualan merupakan sub sistem informasi bisnis yang mencakup kumpulan prosedur yang melaksanakan, mencatat, mengkalkulasi, membuat dokumen dan informasi penjualan untuk keperluan manajemen mulai dari diterimanya order penjualan sampai mencatat timbulnya tagihan dagang. Berdasarkan pengertian tersebut, dapat disimpulkan bahwa komponen-komponen dari sistem informasi penjualan secara umum terdiri dari:

- a. Pencatatan transaksi penjualan
- b. Pengecekan stok barang
- c. Kalkulasi jumlah harga
- d. pencetakan nota penjualan
- e. Pembuatan dokumen atau informasi penjualan untuk keperluan manajemen

2.2. Bahasa Java

Java adalah sebuah bahasa pemrograman yang diciptakan oleh James Gosling, seorang developer dari Sun Microsystem pada tahun 1991. Selanjutnya Java dikembangkan Sun Microsystem dan banyak digunakan untuk menciptakan Executable Content yang dapat didistribusikan melalui network. Java adalah bahasa pemrograman Object-Oriented dengan unsur-unsur seperti bahasa C++ dan bahasa-bahasa lainnya yang memiliki libraries yang cocok untuk lingkungan internet. Java dapat melakukan banyak hal dalam melakukan pemrograman, seperti membuat animasi halaman web, pemrograman Java untuk Ponsel dan aplikasi interaktif. Java juga dapat digunakan untuk handphone, internet dan lain-lain.

3. METODOLOGI PENELITIAN

3.1. Jenis Data

Dalam penelitian ini data yang dikumpulkan dibagi menjadi 2 yang dijelaskan sebagai berikut :

a) Data Primer

Data primer adalah data yang dikumpulkan, diolah dan disajikan oleh penulis berdasarkan data sekunder. Berbagai data primer yang dihasilkan meliputi data/informasi mengenai Sistem Avino Sound Audio yang sedang berjalan pada saat ini.

b) Data Sekunder

Data sekunder adalah pengumpulan data dengan melihat data-data berupa dokumen yang berkaitan dengan masalah yang ditulis. Data tersebut dari berbagai jenis media promosi yang tersedia di internet untuk dikembangkan menjadi lebih bermanfaat.

3.2. Sumber Data

Berbagai sumber data/referensi untuk mengumpulkan data, diantaranya yaitu :

a) Library Research

Sumber data pada hal ini menggunakan buku literatur untuk mendapatkan tujuan teoritis sebagai dasar untuk melakukan analisis terhadap sistem pengolahan data pada media promosi pada internet yang dijadikan bahan penelitian dan penelusuran sistem.

b) Freed Research

Penelitian yang dilakukan dengan meninjau secara langsung di lapangan, dimana studi objek berada. Dalam penelitian ini dibedakan menjadi 2 kegiatan, yaitu :

- 1) Observation
- 2) Interview

4. HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1 Gambaran Program

Gambaran program merupakan implementasi dari perancangan use case diagram activity diagram, class diagram, dan sequence diagram yang sudah dirancang sehingga aplikasi yang dibangun sesuai dengan hasil analisa yang didapat. Adapun gambaran aplikasi sistem informasi Avino Sound Karoke yang sudah dibuat dapat dijelaskan sebagai berikut :

4.1.1. Halaman Login Admin

Halaman login admin merupakan halaman yang memiliki hak akses untuk menambah data pengguna aplikasi sistem informasi Avino Sound Karoke. Adapun gambaran halaman login admin dapat dilihat sebagai berikut:



Gambar 1 Halaman Login Admin

4.1.2. Halaman Tambah Pengguna

Berikut ini merupakan halaman tambah pengguna setelah melakukan login administrator. Halaman tambah pengguna berisi kolom biodata pengguna yang akan ditambahkan dan berisi daftar nama pengguna yang sudah terdaftar

Nama	Password	Tempat Tgl	No_Telpn	Alamat
adit	adit	Jember, 1 Jul	0812312345	Jember
arum	arum	Jember, 10	0876745261	Jember
Bella	bella	Jember, 10	0815678991	Jember

Gambar 2 Halaman Tambah Pengguna

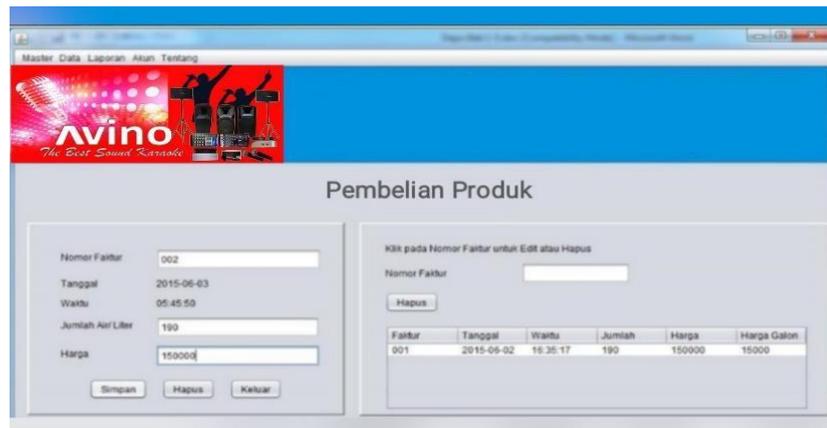
4.1.3. Halaman Login Pengguna

Adapun halaman login pengguna berfungsi untuk menentukan siapa yang sedang menggunakan aplikasi tersebut.

Gambar 3 Halaman Login Pengguna

4.1.4. Halaman Pembelian

Setelah pengguna melakukan login maka langkah pertama adalah input data pembelian air minum dengan mengisi nomor faktur, jumlah air dan harga beli sehingga dapat diketahui jenis transaksi pembelian air.



Gambar 4 Halaman Pembelian

4.1.5. Halaman Data Pelanggan

Adapun halaman data pelanggan digunakan untuk mendaftarkan pelanggan sebagai member pada Depot Air Minum agar dapat melakukan transaksi yang digambarkan sebagai berikut :



Gambar 5 Halaman Data Pelanggan

4.1.6. Halaman Data Barang

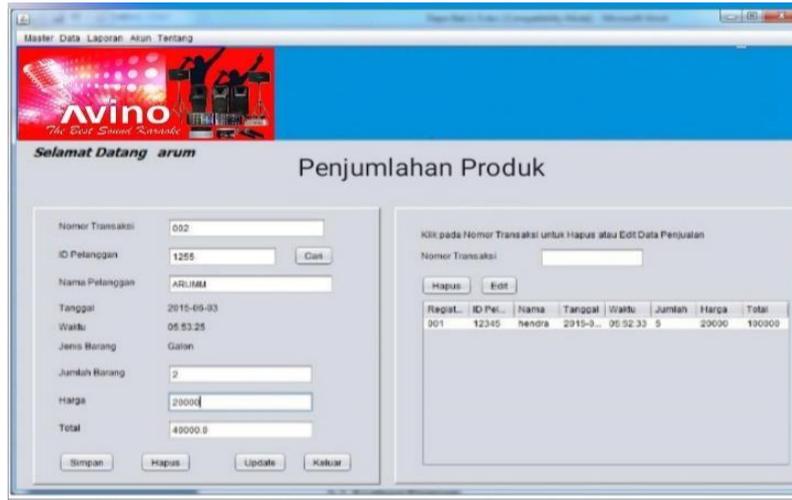
Halaman data barang merupakan jumlah air minum yang dimiliki sehingga dapat dijelaskan bahwa air bertambah saat melakukan pembelian air minum dan otomatis berkurang saat melakukan transaksi penjualan.



Gambar 6 Halaman Data Barang

4.1.7. Halaman Penjualan

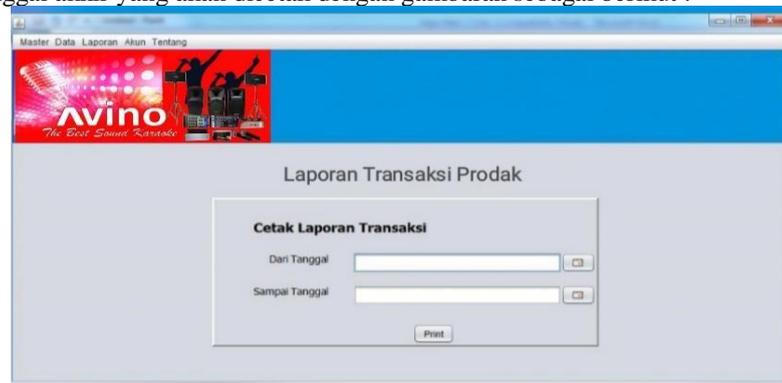
Dari halaman penjualan digunakan untuk input data transaksi penjualan air minum dengan mengisi jumlah air dengan gambar sebagai berikut :



Gambar 7 Halaman Penjualan

4.1.8. Halaman Laporan Transaksi

Halaman laporan transaksi digunakan untuk mencetak laporan transaksi penjualan air minum dengan menentukan tanggal awal dan tanggal akhir yang akan dicetak dengan gambaran sebagai berikut :



Gambar 8 Halaman Laporan Transaksi

Adapun hasil cetak laporan transaksi sebagai berikut :



Gambar 9 Halaman Cetak Laporan Transaksi

4.2 Evaluasi Program

Dari perancangan aplikasi Avino Sound Karoke yang sudah dibuat maka dapat dijelaskan bahwa dengan adanya aplikasi ini akan memiliki keunggulan yang dijelaskan sebagai berikut:

- a) Mempunyai penyimpanan atau database yang baik.
- b) Menggunakan Library JCalendar sehingga input tanggal menjadi otomatis
- c) Menggunakan Library IReport sehingga pencetakan laporan menjadi mudah dan perhitungan otomatis.
- d) Bersifat user friendly, yang artinya aplikasi yang dibuat dapat mudah di jalankan oleh user tersebut. Aplikasi ini pun tidak memakan banyak waktu dan biaya karena telah dikemas kedalam sebuah aplikasi yang efisien.

5. KESIMPULAN DAN SARAN

Kesimpulan yang didapat dari perancangan aplikasi sistem informasi Avino Sound Karoke dapat dijelaskan sebagai berikut :

- a) Dengan adanya aplikasi Avino Sound Karoke maka penjualan prodak dapat lebih mudah dikelola dan dijalankan untuk melakukan transaksi jual beli pada Avino Sound Karokr.
- b) Dari penggunaan aplikasi Avino Sound Karoke ini maka pengguna lebih mudah dalam melakukan penginputan data pelanggan, data pembelian, data barang, data penjualan dan pembuatan laporan transaksi.
- c) Aplikasi yang dibangun bersifat user friendly, yang artinya aplikasi yang dibuat dapat mudah di jalankan oleh pengguna.

Saran

Dari kesimpulan diatas terkait perancangan Avino Sound Karoke yang sudah dibuat maka saran yang diberikan yaitu agar sistem diharapkan dapat dikembangkan menjadi sistem informasi penjualan yang lebih lengkap.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Niam 2022, Sepengetahuan HRD, Sales Hanif Estu S IAI. 2009. Standar Akuntansi Keuangan.
- [2] Surodjun. Metodologi Penelitian Sistem Informasi. CV Engal Sukses Avino. Bagus. 2010. Strategi Perancangan dan Pengelolaan Basis Data.
- [3] Mahbub. 2012. Sistem Akuntansi.
- [4] Patrick. Java : Konsep Dasar Pemrograman Java. Aldi.
- [5] Christopel M.A.H, S., Wuriyanto, T. & Sutanto, T., 2013. Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan Berbasis Cloud Bagi Usaha Kecil Dan Menengah Di Indonesia (Studi Kasus: Toko 'Toko Besar'). Jurnal Sistem Informasi, Vol.2 No.1 Hal. 52-59.